

16, 17 Y 18 DE OCTUBRE

# Agenda de actividades

**JUEVES 16/10/2014**

## AULA MAGNA

**10:30**

CRUE-TIC. ¿Quiénes somos? Trabajando para universidades y empresas.

**Tomás Jiménez, Santiago Portela, José Pascual y Juan Camarillo**

**11:15**

Tendencias en tecnología para el apoyo a la formación fuera de las aulas. **Fco. Javier Muñoz de la Iglesia**

**12:30**

Análisis, explotación y apertura de datos en el mundo educativo. **Enrique Teruel, José Norberto Mazón, José Luis del Val y Guillermo Conde**

**13:15**

Caso de éxito: Inteligencia Institucional y los Sistemas de Información a la Dirección.

**Crescencio Bravo**

**13:35**

Caso de éxito: Tendencias de presencia on line de la universidad y criterios de calidad. **Miguel Gea**

**13:55**

Caso de éxito: OpenGNSys. Sistema completo, versátil e intuitivo para la gestión y clonación de equipos.

**Irina Gómez Gutiérrez**

**16:00**

Caso de éxito: Experiencia en los modelos de

aprendizaje informal en la UPC. **Sebastià Vila**

**16:20**

Caso de éxito: Integrando los MOOCs en una universidad.

**Juan Antonio Martínez**

**16:40**

Caso de éxito: Herramientas colaborativas en Internet.

**Raúl Castillo, Alberto de la Viuda y Beatriz Jiménez**

**17:00**

Caso de éxito: El reconocimiento facial aplicado a la identificación del alumno en la educación on line. **Juan Luis Rubio y Manuel Gétrudix Barrio**

## AUDITORIO

**10:30-11:30**

Espacio Procomún de recursos educativos en abierto. **José Miguel Sancho**

**11:30-12:30**

eTwinning: líder en proyectos europeos de colaboración. **Ignacio Casado y Annette Westerop**

**12:30-14:00**

Aprende como vives: la escuela en tiempos de redes. **Carlos Magro Mazo**

**17:00-17:45**

¿Qué necesita un profesor para la enseñanza digital? **José Manuel Cerezo**

**18:00-18:45**

Aprendizaje adaptativo: una experiencia de Santillana.

**Miguel Barrero y José Ferreira**

## SALA COMUNICACIONES

**10:30-11:30**

TELL US Awards: promociona tu tecnología en Europa. **Verónica Buey**

**11:30-12:30**

Flexilabs, el laboratorio para estudiantes disponible en cualquier momento y lugar.

**Genaro Escudero y José Joaquín Loza**

**12:30-13:30**

Weclase: Enseñar nunca fue tan fácil, aprender nunca fue tan divertido.

**Beatriz Velasco**

**13:30-14:30**

WIFI Misión Crítica para Entornos de Educación de Muy Alta Densidad.

**Javier Gómez**

**15:30-16:30**

Peligros en la Red.

**Luis Corrons**

**16:30-17:30**

El aprendizaje por descubrimiento, indagación o investigación.

**Martín Benito**

**17:30-18:30**

Cómo saber cuánto sabes de un idioma.

**Brian Engquist**

## SALA TALLERES PRÁCTICOS

**10:30-12:30**

Memorias para el Futuro en Realidad Aumentada.

**Aura Pérez e Isidro Navarro**

**12:30-13:30**

Realidad Aumentada en Formación Profesional.

**Bernat Llopis**

**15:30-16:15**

eXelearning. **Antonio Monje**

**16:15-17:00**

Crea, comparte y colabora en el espacio Procomún educativo.

**Pilar García Freire**

**17:00-18:30**

8 cosas que debes saber para 'flippear' tu clase.

**Raúl Santiago Campión**

## SALA MOBILE LEARNING

**10:30-11:30**

Principios de diseño para aulas de aprendizaje activo. **Teo Manzano**

**11:30-12:30**

El iPad, un nuevo recurso didáctico. **Silvia Soteras**

**12:30-13:30**

Formación en idiomas: ¿Qué aporta el método on line y el blended learning? **Jean-Luc Sost**

**15:30-16:30**

La revolución del aprendizaje móvil. **César Poyatos**

### 16:30-17:30

Soluciones digitales para el profesional de la educación.

**Francisco Cebrían y Gloria Juste**

### 17:30-18:30

M-Learning: la pieza olvidada en el puzzle de la competencia digital. **Manuel Ángel Jiménez**

## SALA LENGUAJE AUDIOVISUAL

### 10:30-11:30

Educ@rt, una fusión de TICs y creatividad.

**Emilia Falcó, M<sup>a</sup> Carmen Martínez, Raquel Barbera, Daniel Bayarri y Rafael Trencó**

### 11:30-12:30

El arte del cine en las aulas. **Alfonso Palazón Meseguer**

### 12:30-14:00

'Educar la Mirada', un proyecto de alfabetización audiovisual en la escuela.

**Jesús Ramé López, Mariano García Plaza y Marisa Víctor Crespo**

### 15:30-16:30

Google Glass en las aulas. **Isidro Navarro Delgado**

### 16:30-17:30

PiTV, la televisión de mates.

**Dácil González**

### 17:30-18:30

Si la emoción te llega en un tweet... ¡Luces, cámara y educación!

**Mercedes Ruiz, Inma Contreras y Diego Ojeda Álvarez**

## VIERNES 17/10/2014

## AULA MAGNA

### 10.30 - 11.00

Redarquía y Universidad del futuro. **José Cabrera**

### 11.00 - 11.30

El acceso universal a la Educación Superior a través de la Educación Abierta. **Larry Cooperman**

### 12.00 - 13.00

Nuevas oportunidades para las Instituciones Educativas Tradicionales. **Cecilia D'Oliveira y Mark Nemec**

### 13.00 - 14.30

Mesa redonda: Desafíos y experiencias ante los MOOCs en el espacio Europeo de Educación Superior. **José Morillo-Velarde, Antonio Teixeira y Darco Jansen**

### 15.30 - 16.00

La mejora de los sistemas educativos a través de la tecnología. **Patricia Mangeol**

### 16.00 - 16.30

La aplicación de las ciencias del aprendizaje en el diseño de programas formativos. **Norman Bier**

### 16.30 - 17.30

Mesa Redonda: Experiencias sobre evaluación y certificación de competencias en entornos virtuales de aprendizaje. **Bob Patrylak, Andrés Arias Astray, Pedro Muñoz Merino y Jesús Hurtado**

### 17.30 - 18.00

La Evaluación y la Certificación de los MOOCs. **Pedro Aranzadi**

## AUDITORIO

### 10:30-12:00

Plan Ceibal. Desafíos de la Integración de tecnología y pedagogía en Uruguay.

**Miguel Brechner**

### 12:30-14:00

Del ciberutopismo de la Escuela 2.0 al ciberrealismo de la Gran Depresión: lecciones para un futuro educativo incierto.

**Fernando Trujillo Sáez**

### 15:30-17:00

Mesa redonda: Tendencias Educación y TIC en el mundo. Presente y futuro. **Danny Arati, Matías Matías y Carolina Jeux Conde**

### 17:00-18:30

Dejemos el QUÉ y pasemos al CÓMO. La brecha metodológica como cuestión central en el cambio de paradigma educativo. **María Acaso**

## SALA COMUNICACIONES

### 10:30-11:15

Under the Same Sky: Un aula del siglo XXI. **José Luis Castaño Pérez**

### 11:15-12:00

Cómo trabajar en un colegio rural, aprender por proyectos... y no morir en el intento. **Alberto Molina Cervilla**

### 12:00-13:00

Invirtiendo la charla: Flipped Classroom en formación de adultos. **Joan Padrós**

### 13:00-14:00

¿Existe la tecnología para educar? **José Luis Navarro**

### 15:30-16:30

Cacharreando: creando con Makey Makey y Scratch en el aula de Música.

**Mar Rodríguez**

### 16:30-17:30

Oferta Digital Santillana, Dell, Intel y Microsoft: Educación de calidad para la generación del futuro. **Félix Rincón Ruiz y José Luis Navarro**

### 17:30-18:10

Sociales en un Tic-Tac. **Manuel Jesús Fernández Naranjo**

### 18:10-18:45

Una experiencia del uso de las TIC en Educación Especial. **Seyla Ballesteros**

## SALA TALLERES PRÁCTICOS

### 10:30-12:30

Robotización de proyectos de Tecnología con Scratch 2.0. Marioneta inteligente y videojuegos en 3D. **Juan Ramón Fernández y Daniel Turienzo**

### 12:30-14:30

Educando la identidad digital. **Diana González**

### 15:30-17:00

TIC sin TIC. Integración de las TIC en el currículo. **Diego Ojeda y Belén Rojas**

### 17:00-18:30

Plataforma eTwinning colabora, crea y comparte. **Ignacio Casado Alda y Annette Westerop**

## Espacio y Actividades de Educación Inclusiva

**JUEVES 16/10/2014**

**11:00-12:00**

Mekanta. Herramienta de aprendizaje del teclado del ordenador, accesible para alumnado con discapacidad visual. **Ángeles Lafuente**

**13:00-14:00**

Uso y aplicación de comunicadores sencillos en actividades de enseñanza/aprendizaje en el aula. **Mar de la Fuente**

**16:00-17:00**

Inteligibilidad en el aula. **Andrew Godfrey**

**VIERNES 17/10/2014**

**11:00-12:00**

La accesibilidad como factor de la escuela inclusiva. **Julián García Villalobos**

**13:00-14:00**

Uso y aplicación de comunicadores sencillos en actividades de enseñanza/aprendizaje en el aula. **Mar de la Fuente**

**SÁBADO 18/10/2014**

**11:00-12:00**

La utilización de diferentes herramientas por parte del alumnado con discapacidad visual. **Francisco Martín García-Maroto**

## SALA MOBILE LEARNING

**10:30-11:30**

Wepack: solución Integral de Educación para Colegios del s. XXI. **Mariano García**

**11:30-12:30**

Evaluación en el aula mediante Apps. **Esteban Llorens**

**12:30-13:30**

Educación musical en Secundaria 3.0. **José María Moruno**

**15:30-16:30**

Wepack Infantium: Neurociencia en Infantil. **Cristina Torvisco**

**16:30-17:30**

Aprender y emitir nuestro aprendizaje con apps móviles. Crear nuestro propio libro interactivo. **Manel Rives**

**17:30-18:30**

Flipped Classroom y Apps como pizarras digitales. **Rosa Liarte**

## SALA LENGUAJE AUDIOVISUAL

**10:30-11:30**

Experimentos con nieve: grabación, montaje y edición de vídeos científicos en el aula. **Joaquín Castellano**

**11:30-12:30**

El audiovisual y la animación, desde el aula de plástica a un proyecto de centro. **Luz Beloso y M<sup>a</sup> José Soto**

**12:30-14:00**

Cine y educación para emocionar y educar:

“Solo te puedes enamorar del cine cuando eres niño”. **Manuel Sicilia**

**15:30-17:00**

Animando la Educación: taller de realización de cortos con Stop Motion en Primaria. **Alberto Molina Cervilla**

**17:00-18:30**

Lenguaje audiovisual y TIC en el aula de Infantil. **Olga Catasús Poveda**

**SÁBADO 18/10/2014**

## AULA MAGNA

**10:30-12:00**

Enseñar y formar en el tercer milenio. **Marc Prensky**

**13:00-14:00**

Entrega Premios a la Innovación Educativa

**16:00-18:30**

Fase final y entrega de los premios Concurso 15 Minutos de Gloria

## AUDITORIO

**12:30-14:00**

Comunidades de Aprendizaje. Una Sociedad de la Información para todas y todos. **Ramón Flecha**

**15:30-17:00**

Mesa redonda ¿Recursos digitales y/o libros de texto? Estado de la cuestión y retos de futuro. **Manuela Lara, Carlos Flores González, Javier Pedregosa, Juanmi Muñoz y Amaya García Corral**

**17:00-18:30**

Las inteligencias múltiples en el aula. **Begoña Ibarrola**

## SALA COMUNICACIONES

**10:30-11:30**

A mi ritmo, entorno de virtual de aprendizaje y seguimiento. Caso de éxito Centre d'estudis Gresol. **Román Rodríguez Pérez**

**11:30-12:30**

Estimulación de inteligencia a través de juegos científicamente diseñados. **Alejandro Durán**

**12:30-13:15**

Somos Creativos. **María Teresa Pelegrín Salas**

**13:15-14:00**

Aumentando las lenguas en el tercer ciclo de Primaria: Realidad Aumentada en el área de lengua castellana e inglesa. **M<sup>a</sup> Carmen Montoya y Rafael Pérez**

**15:30-16:30**

Matemáticas con las TIC: ¿Qué opinan los alumnos? **María José Rey Fedriani**

**16:30-17:15**

Últimas tendencias en el eLearning: de la realidad aumentada a la neuroingeniería. **Germán Ruipérez**

**17:15-18:00**

La gamificación en el aprendizaje. **Miguel Perotti**

**18:00-18:45**

Gamificación en el aula: contenidos curriculares básicos. **Mariano Sanz**

## SALA TALLERES PRÁCTICOS

**10:30-12:00**

e-literaturadigital. La escritura creativa a través de las herramientas digitales. **Ana Galindo**

**12:00-13:30**

Artefactos digitales: una propuesta de trabajo para la digitalización del aula.

**Diego Ojeda Álvarez y Miguel Ángel Ariza Pérez**

**15:30-16:30**

That's the way! Mejorar la expresión oral en Inglés.

**Marta Cervera**

**16:30-17:30**

Redes Sociales y modelo de comunicación en EducaLAB.

**Pilar Olivares de Julián y José Luis Cabello Expolio**

**17:30-18:30**

Nuevas modalidades de formación: los cursos masivos online (MOOC) del Ministerio de Educación.

**María Jesús García San Martín y José Luis Cabello Expolio**

## SALA MOBILE LEARNING

**10:30-11:30**

QRLearn. Matemática Aplicada en la Facultad de Veterinaria de la Universidad de Zaragoza.

**Ana Isabel Allueva y José Luis Alejandro**

**11:30-12:30**

M-learning y estrategias de aula. **Daniel Sánchez**

**12:30-13:30**

12 proyectos con iPads. Edutabets II.

**Diego García García**

**15:30-16:15**

Gamificación en el aula de Secundaria.

**Javier Espinosa**

**16:15-17:00**

La abeja matemática.

**María García Negueroles, Cristina Castañera y Paz Banegas**

**17:00-17:45**

CreaTEConTIC. Tecnología creativa mediante el uso de tablets.

**Santiago Madrid**

**17:45-18:45**

Taller de creación musical con dispositivos móviles.

**Diego García y Ezequiel García**

## SALA LENGUAJE AUDIOVISUAL

**10:30-11:30**

Mi mesa de luz: una nueva manera de aprender.

**María Gómez, Jorge García y Beatriz Martínez**

**11:30-12:30**

Las TIC en Educación Infantil. **Carla Menéndez**

**12:30-13:30**

Watch Me!: TIC y lengua inglesa, imirando hacia el futuro! **David Sánchez y Sybil de la Cuesta**

**15:30-17:30**

Animación tradicional con objetos cotidianos. **Sam**

**17:30-18:30**

Movies at School, un proyecto de Cine. **Carmen González Franco**

## ZONA 'APPLE EN LA EDUCACIÓN'

El auditorio del espacio patrocinado por Rossellimac acoge una completa agenda de presentaciones con las que conocer cómo el ecosistema de Apple en Educación, las Apps educativas y las soluciones específicas a nivel técnico se ponen al servicio de la educación.

### • ¿Por qué Apple en la Educación?

Apple lleva la educación en sus genes, y busca mejorar la experiencia de los alumnos y los docentes.

### • iPad, tu compañero de clase perfecto

El iPad está transformando la forma de enseñar y de aprender.

### • MacOSX, estudia a toda potencia

Ofrece a los estudiantes herramientas para desplegar su creatividad.

### • Descubre iOS 8

iOS 8 tiene unas prestaciones con las que da gusto hacer todas las tareas.

### • iCloud + iWork, tus documentos siempre a mano

iCloud conecta los dispositivos Apple asegurándose de que accede siempre la última versión de los archivos.

### • Diseña libros increíbles con iBooks Author

Cómo crear espectaculares libros Multi-Touch para el iPad.

### • Tus clases en iTunes U

Los profesores pueden crear y gestionar sus cursos ellos mismos.

### • Llegar a todos los estudiantes, el compromiso de Apple con la accesibilidad

Todos los Mac y dispositivos iOS incluyen de serie estas prestaciones.

### • Apps en el aula

La App Store ofrece infinitas formas para aprender conceptos y expresar creatividad.

### • Applicant - "Aula sin muros: transformar la educación en tres pasos"

El alumno como protagonista de su aprendizaje, el iPad en "one to one" y espacios educativos más versátiles.

### • Yooquest - iUna aventura más allá de los libros!

Un juego interactivo de preguntas y respuestas para repasar contenidos.

### • Creappcuentos - Crea, disfruta, comparte

Su objetivo es fomentar la imaginación, la creatividad y el aprendizaje de idiomas.

### • Despliega y gestiona a la vez cientos de iPads en educación con el MDM Airwatch

La llegada a las aulas de los dispositivos móviles ha hecho que los servicios de gestión MDM sean imprescindibles para el desarrollo de los proyectos 1:1.

## PLANO

